

emotique

You&I

YourTime



Nombre del proyecto: You&I – Your Time

Autores:

Alvaro Uña Resa, DNI: 52443871 - F

Juan Coll Soler, DNI: 46404293 - E

Derechos plenos de explotación titularidad de Emotique S.L., B63673479, C/
Tapioles 54, Bajo 08028 Barcelona.

Los derechos de Propiedad Intelectual, Industrial y derechos de explotación y reproducción de este documento, del proyecto que en él se presenta, de sus páginas, pantallas, la información que contienen, su apariencia y diseño su propia creación son titularidad exclusiva de Emotique. Queda terminantemente prohibido cualquier uso, por cualquier medio, total o parcial e incluso adaptado de todo o parte del Proyecto sin la correspondiente autorización escrita de Emotique, Cualquier uso indebido del Proyecto por persona diferente de su legítimo titular podrá ser perseguido de conformidad con la legislación vigente

- Planteamiento
- Ejemplos de Marcas
- La plataforma y su funcionamiento
- Sistema de actualización
- Servidor y estadísticas
- Calendario
- Presupuesto



Planteamiento

- La aplicación consiste en un reloj situado en el escritorio. Es un objeto útil que no molesta para el trabajo a diario.
- La aplicaciones del reloj son:
 1. Personalización del “LookAndFeel” para cada marca
 2. Agenda: es una agenda tanto para el usuario como para la marca para comunicarle información
 3. Un personaje virtual que te avisa de eventos de la marca o otros (cumpleaños, fechas claves, etc.)



Ejemplo de marca

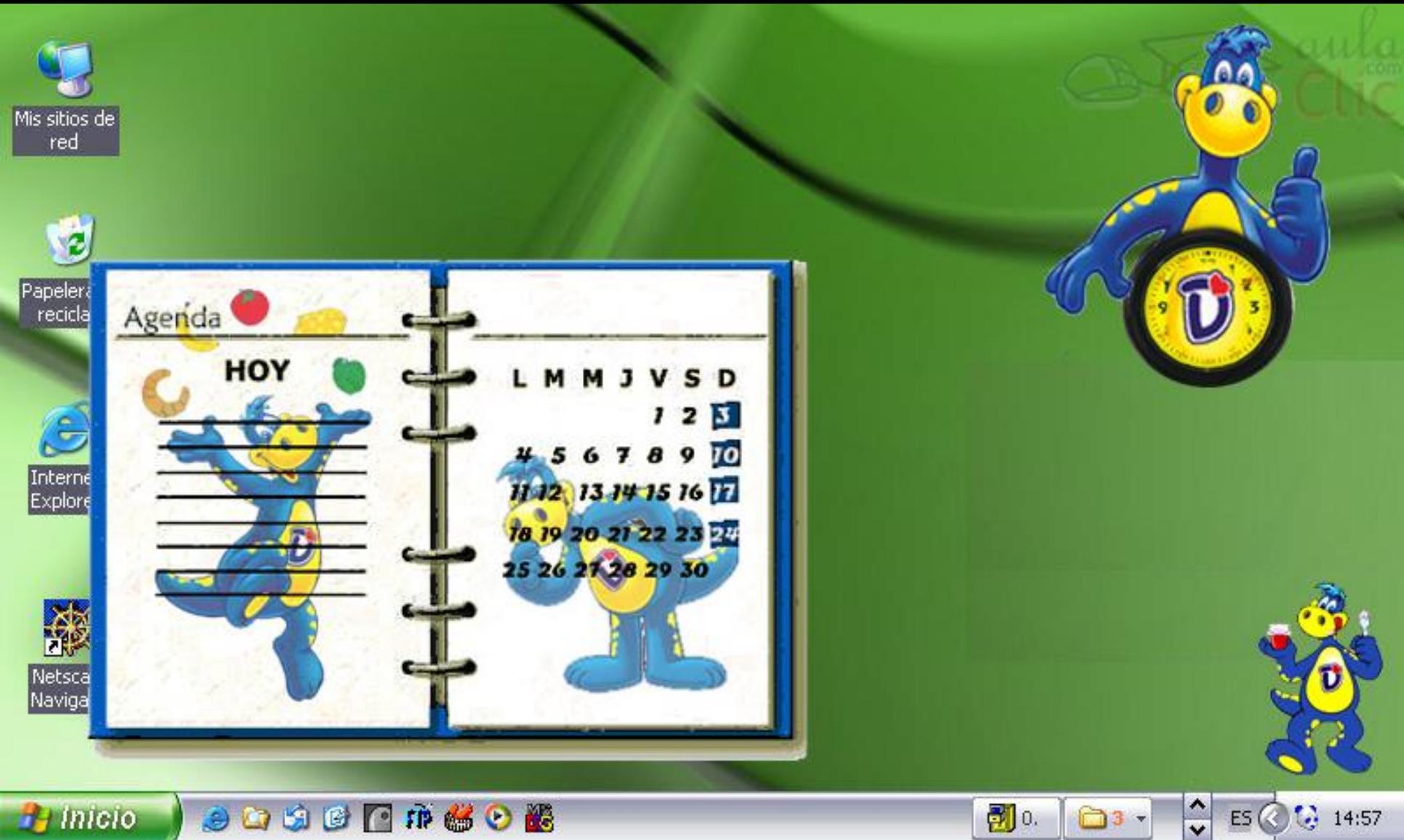


Close

NAME AND ADDRESS	TELEPHONE	NAME AND ADDRESS	TELEPHONE
Amy Lee	AREA CODE 123		AREA CODE
123 Tree Ln.	NUMBER 456-7890		NUMBER
	AREA CODE		AREA CODE
	NUMBER		NUMBER
	AREA CODE		AREA CODE
	NUMBER		NUMBER
	AREA CODE		AREA CODE
	NUMBER		NUMBER
	AREA CODE		AREA CODE
	NUMBER		NUMBER
	AREA CODE		AREA CODE
	NUMBER		NUMBER
	AREA CODE		AREA CODE
	NUMBER		NUMBER



Ejemplo de marca



- Desde la pagina web www.You&I.com
- Cada marca tiene su home personalizada de descarga
 - www.You&I.com/Nike
 - www.You&I.com/danone
 - www.You&I.com/coca-cola
- El usuario descarga la aplicación y se la instala en el ordenador. Necesita que el usuario se registre (nombre y email)
- La aplicación se actualiza automáticamente con una conexión internet. (agenda de marca, registro de usuario, etc..)

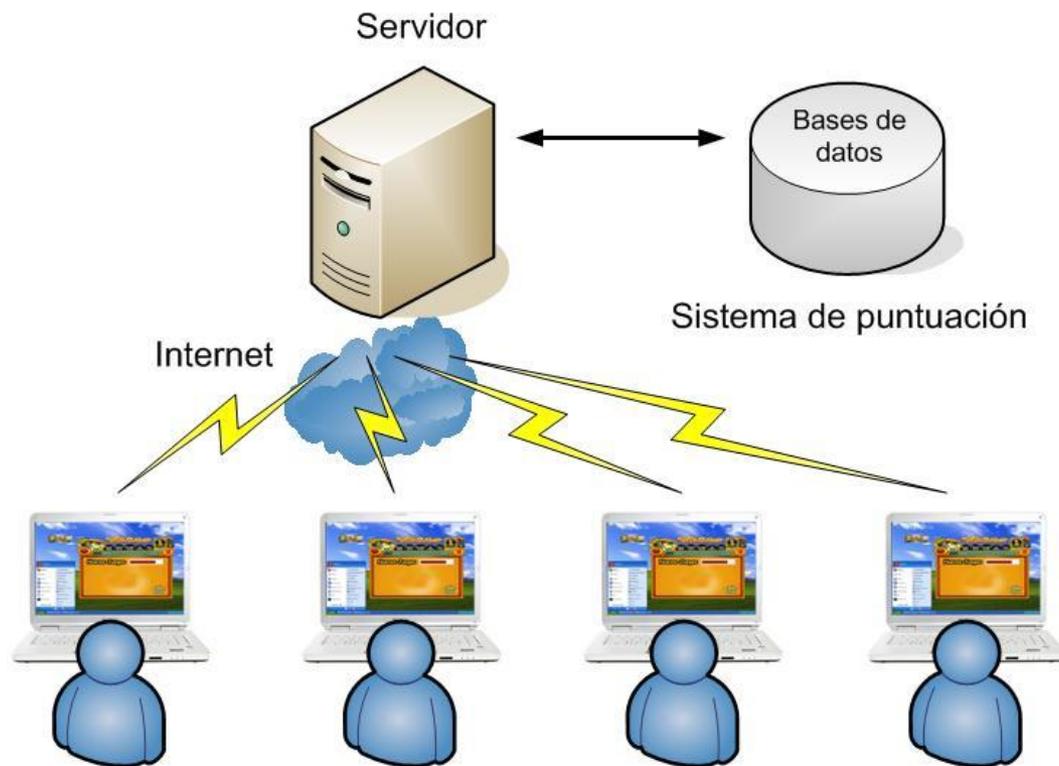


La plataforma y su funcionamiento

- Bajo un mismo nombre podremos añadir nuevas aplicaciones a marcas (juegos, chats, etc.)
- Ofrecemos un producto, con una rápida puesta en funcionamiento y personalización

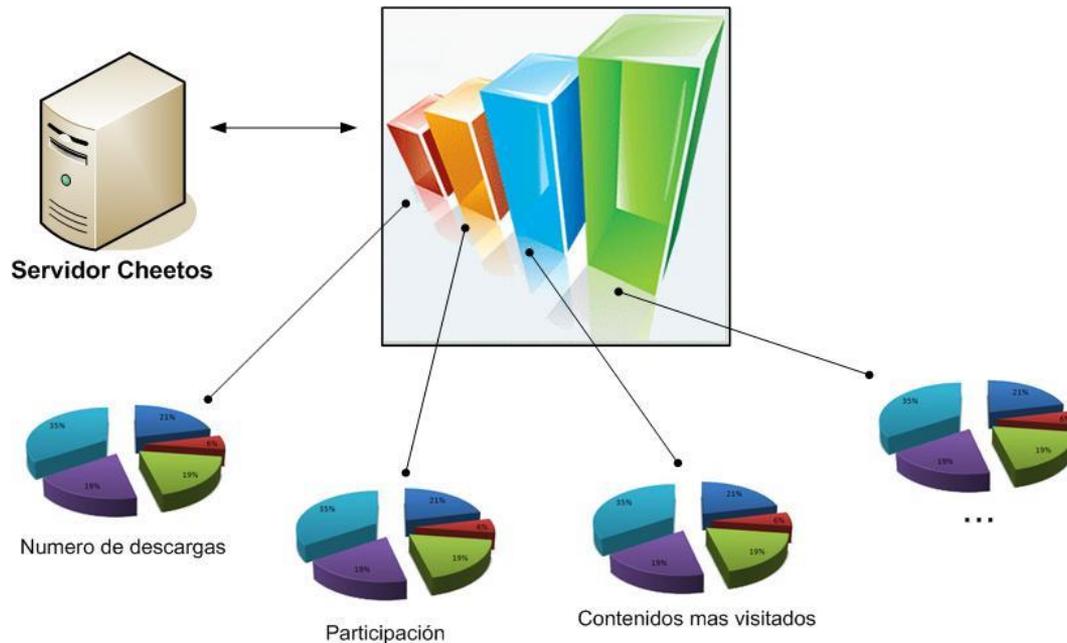
Sistema de actualización

- Los usuarios compartirán la información de la marca y sus actualizaciones.
- Acceso al número de usuarios que se conectan y se registran.
- Posibilidad de ofrecer juegos o aplicaciones (puntuaciones, etc...) en comunidad.



Servidor y estadísticas

- **Existirá un servidor en Internet que contendrá una base de datos con:**
 - Datos estadísticos del uso de los juegos (participación, tiempo, etc...)
 - Datos relativos al sistema de actualización (numero de descargas, etc...)
 - Datos de los usuarios
 - ...
- **El servidor tendrá una interfaz de cliente para poder consultar los datos**





Calendario de producción

	mes1		mes2		mes3	
Servidor						
Gestión de usuarios						
Sistema de actualización						
LookAndFeel configurable						
Reloj						
Agenda						
Personaje virtual						
Instalación multiplataforma						
Testeo						



Presupuesto

- 19 500 euros / mes



Barcelona, el 3 de marzo 2008
Alvaro Uña Resa

Juan Coll Soler

Emotique S.L.



Emotique S.L. CIF: B-63673479
Tapioles 54, baixos 08004 Barcelona
93 443 83 61 www.emotique.com